

2026학년도 하계방학



# (주)풀어비스 현장실습학기제 모집

2026. 05. 22.(금) 18시까지 접수

## 지원 자격

실습 종료 이후 채용 연계가 가능한 4~7학기 재학생

\* 지원 제한: 8학기 재학생, 초과학기생, 휴학생, 유예생, 수료생, 재직자 및 기존 현장실습 참여자

## 모집부문

- 교육QA팀: 자체 엔진 사용 방법 숙지 및 신작 프로젝트 콘텐츠 데이터 구조 파악
- 게임디자인 1팀: Bi자체 엔진을 활용한 캐릭터, 몬스터, 아이템, 퀘스트 등 게임 플레이 제작

## 실습 기간

2026. 6. 29.(월)~8. 28.(금), 2개월 진행 | 주 5일 10:00~19:00

## 참여 혜택

학점인정(전공선택 3학점), 실습지원비 지급(최저임금 이상), 전공실무 경험

## 전형절차

서류접수

~5.22.(금) 18시

면접(수시 진행)

~6.4.(목)

최종합격자 발표

6.10.(수)

**지원방법** \* 두 절차를 모두 완료해야 지원이 인정됩니다.

1. 풀어비스 채용 홈페이지를 통한 온라인 지원
2. 교내 e-포트폴리오 시스템 내 참여 신청서 첨부하여 신청

2026 펠어비스

# 채용연계형 게임기획/QA 현장실습

## 실습기간

◆ 2026년 6월 29일(월) - 8월 28일(금) **총 2개월**

## 모집분야

게임디자인 (게임기획) / QA

## 모집일정

- ◆ 서류모집 **4월 27일(월) - 5월 22일(금) 18:00까지**
- ◆ 면접일정 5월 4일(월) - 6월 4일(목) 수시 진행
- ◆ 결과발표 6월 10일(수)부터 개별 안내
- ◆ 지원방법 펠어비스 공식 홈페이지 직접 지원


※ 일정은 학교별 학사일정에 따라상이할 수 있습니다.

## 상세내용

- ◆ 실습내용 게임개발 참여 및 라이브 실무 참여
- ◆ 급여 월 220만 원
- ◆ 근무시간 주 5일 근무 (월~금 10시~19시)
- ◆ 근무지 펠어비스 홈 원 (경기도 과천시 소재)

## 모집 분야

포지션	실습 내용 및 필요 역량
게임 디자인 (게임기획)	<b>실습 내용</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 자체 엔진을 활용한 캐릭터, 몬스터, 아이템, 퀘스트 등 게임 플레이 제작</li> </ul>
	<b>필요 역량</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 게임을 정말 좋아하시는 분</li> <li>■ 새로운 배움에 주저 없으신 분</li> </ul>
QA	<b>실습 내용</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 자체 엔진 사용 방법 숙지 및 펠어비스 게임 콘텐츠 데이터 구조 파악</li> </ul>
	<b>필요 역량</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 콘솔 게임 플레이 경험이 풍부하신 분</li> <li>■ 원활한 커뮤니케이션이 가능하고, 능동적인 자세로 임해주실 분</li> </ul>
필수 지원자격	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 2026년 6월 29일(월) - 8월 28일(금)까지 총 2개월 실습이 가능하신 분</li> <li>■ 실습 종료 이후에 채용 연계가 가능하신 분</li> </ul>

 '현장실습'에 대해 궁금한 점은 카카오톡 [펠어비스 채용](#) 에 문의해 주세요!

## 💬 펠어비스 현장실습 FAQ

**Q.** 구체적으로 어떤 역량이 필요한가요? 🙄

**A.** 원활한 커뮤니케이션, 그리고 존중과 협력하는 자세입니다.  
이에 더해 게임을 좋아하고 다양하게 즐겨본 분이라면 좋습니다. 😊

**Q.** 자기소개서 TIP이 있나요? 🙏

**A.** 솔직하고 진정성 있는 내용을 담아주시면 좋아요.  
꾸민 내용보다 진심을 담아주신 내용이 지원자분을 더 많이 알 수 있습니다.



펠어비스 현장실습에 대해 더 다양한 FAQ가 궁금하시다면,  
QR링크를 통해 확인해 보세요!